



ПРИЛОЖЕНИЕ 1. SCORING PROCEDURE



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



СОДЕРЖАНИЕ

SP 1. Цель	3
SP 2. Применения	3
SP 3. Личные туль	3
SP 4. Командные туль	5
SP 5. Личный спарринг	6
SP 6. Командный спарринг	7
SP 7. Сила Удара	9
SP 8. Спецтехника	10
SP 9. Договорной спарринг	11



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



SP 1. Цель

Целью приложения 1 является:

- a. установить единый стандарт критериев судейства для членов жюри, судей, рефери;
- b. защита авторитета членов жюри, рефери и судей;
- c. Распределение прав и обязанностей членов жюри, рефери и судей.

SP 2. Применения

Эти правила должны применяться для обладателей данов ИТФ на всех официальных соревнованиях, проводимых под эгидой ИТФ.

SP 3. Личные туль

1. Спортсмены соревнуются один против другого.
2. Оба спортсмена выполняют одновременно два назначенных туль, соответствующих их дану (см. пункт Т 27 Правил соревнований).
3. Первый назначенный туль должен быть выбран жребием из трех последних туль, относящихся к уровню дана спортсменов.
4. Второй назначенный туль должен быть выбран жребием из туль от Chon-Ji до уровня двух оставшихся (самых высоких) туль дана спортсменов.
5. Назначенный туль должен быть выбран электронным путем под наблюдением и утверждением Президента жюри.

Процедура начисления баллов

Судьи начисляют баллы электронным путем согласно Правилам соревнований, в соответствии со следующей процедурой:

1. Судьи начисляют от 0 до 10 баллов за каждый представленный туль после вычисления баллов за ошибки в техническом содержании, силе, равновесии, выдохе и волне.
2. Спортсмен, набравший большинство судейских голосов с перевесом минимум в (2) два судейских голоса в свою сторону, объявляется победителем и переходит в следующий круг.
3. В случае ничьей жребием будет выбран один из оставшихся туль, и это выполняется до тех пор, пока не выявится победитель.

Оценка по туль осуществляется следующим образом: каждый спортсмен перед выполнением имеет 10 баллов, из которых вычитаются баллы за следующие ошибки:

0,5 (ПОЛБАЛЛА) ВЫЧИТАЕТСЯ ЗА:	
1.	Спортсмен не называет имя туль в конце его выполнения.
2.	Неправильное название туль в конце его выполнения.
3.	Выкрик (ки-хап) во время или в конце выполнения туль.
4.	Неверный уровень (высота) выполнения технического действия.
5.	Потеря баланса (равновесия).
6.	Остановка (неуверенность) выполнения технического действия на долю секунды.
7.	Невозвращение в исходное положение при завершении туль (в рамках радиуса ширины плеч).
8.	Недостаток силы выполнения технического действия.



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



9.	Выход за Доянг одной или обеими ногами.
10.	Неправильное передвижение.
11.	Неправильное дыхание.
12.	Неправильная подготовка технического действия.
13.	Неправильная волна.
14.	Неправильный ритм (слитный, соединяющий, медленный, быстрый, естественный, нормальный).
15.	Неправильная стойка.
-1 БАЛЛ ВЫЧИТАЕТСЯ ЗА СЛЕДУЮЩИЕ ОШИБКИ:	
1.	Выполнение технического действия неверным приемом и/или в другой стойке.
2.	Одно пропущенное (невыполненное) техническое действие.
3.	Возвращение в исходное положение после завершения туль неправильной ногой.
4.	Отсутствие мгновенного подтягивания ноги после выполнения ударов ап, долё-чаги.
5.	Отсутствие мгновенного подтягивания ноги после выполнения ударов юп/двиг/бандэ долё/битуро-чаги.
МАКСИМУМ -1 БАЛЛ В КОНЦЕ ТУЛЬ ВЫЧИТАЕТСЯ ЗА:	
1.	Недостаток общей силы.
2.	Недостаток правильной волны во всем туль.
0 БАЛЛОВ ПРИСУЖДАЕТСЯ (ВЫЧИТАЮТСЯ ВСЕ 10 БАЛЛОВ) ЗА:	
1.	Полная остановка туль/незавершённый туль.
2.	Пауза и/или полная остановка больше, чем полные две секунды.
3.	Смешивание туль (начать одним, закончить другим).
4.	Начать туль в неправильном направлении (неправильную сторону).
5.	Начать выполнение другого (незаявленного) туль.
6.	Забывать (невыполнение) больше, чем одно техническое действие.

Пример начисления баллов:

Результат после первого назначенного туль:

R 1 M Pat, 1.Dan, Sen.									
124	FIN	16	ARG	1628					
Surname, Forename		Surname, Forename							
KWANG-GAE									
7,0	6,5	7,5	7,5	7,5	6,5	6,0	6,5	7,0	7,0
0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
7,0	6,5	7,5	7,5	7,5	6,5	6,0	6,5	7,0	7,0
873	GR	Draw						A. 1628	
41	NO	2 - 2 - 1						1800	

Результат после второго назначенного туль:

R 1 M Pat, 1.Dan, Sen.									
124	FIN	16	ARG	1628					
Surname, Forename		Surname, Forename							
YUL-GOK									
7,0	6,5	7,5	7,5	7,5	6,5	6,0	6,5	7,0	7,0
7,0	6,0	7,0	6,5	6,5	6,5	7,0	7,0	6,5	7,0
14,0	12,5	14,5	14,0	14,0	13,0	13,0	13,5	13,5	14,0
873	GR	Draw						A. 1628	
41	NO	3 - 0 - 2						1800	



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



SP 4. Командные туль

1. Обе команды должны исполнить один выбранный и один назначенный туль по следующему порядку:

- a. первая команда — первым выполняет выбранный туль;
- b. вторая команда — первым выполняет выбранный туль;
- c. первая команда — вторым выполняет назначенный туль;
- d. вторая команда — вторым выполняет назначенный туль.

Процедура начисления баллов:

1. Судьи начисляют от 0 до 10 баллов за каждый представленный туль после вычисления баллов за ошибки в хореографии, командной работе, техническом содержании, силе, равновесии, выдохе и волне.
- 2 Команда, набравшая большинство судейских голосов с перевесом минимум в (2) два судейских голоса в свою сторону, объявляется победителем и переходит в следующий круг.
3. В случае ничьей жребием будет выбран один из оставшихся туль, и это выполняется до тех пор, пока не выявится победитель.

КОМАНДНЫЙ ТУЛЬ – СИСТЕМА ВЫЧИСЛЕНИЯ БАЛЛОВ

0,5 (ПОЛБАЛЛА) ВЫЧИТАЕТСЯ ЗА:	
1.	Спортсмен не называет имя туль в конце его выполнения.
2.	Неправильное название туль в конце его выполнения.
3.	Выкрик (ки-хап) во время или в конце выполнения туль.
4.	Неверный уровень (высота) выполнения технического действия.
5.	Потеря равновесия.
6.	Остановка (неуверенность) выполнения технического действия на долю секунды.
7.	Недостаток силы выполнения технического действия.
8.	Выход за Доянг одной или обеими ногами.
9.	Неправильное передвижение.
10.	Неправильная волна.
11.	Неправильное дыхание.
12.	Неправильная подготовка технического действия.
13.	Неправильная стойка.
14.	Неправильный ритм (слитный, соединяющий, медленный, быстрый, естественный, нормальный).
-1 БАЛЛ ВЫЧИТАЕТСЯ ЗА СЛЕДУЮЩИЕ ОШИБКИ:	
1.	Выполнение технического действия неверным приемом и/или в другой стойке.
2.	Пропущенное (невыполненное) одно техническое действие.
3.	Возвращение в исходное положение после завершения туль неправильной ногой.
4.	Отсутствие мгновенного подтягивания ноги после выполнения ударов ап, долё-чаги.



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



МАКСИМУМ -1 БАЛЛ В КОНЦЕ ТУЛЬ ВЫЧИТАЕТСЯ ЗА:	
1.	Недостаток/отсутствие хореографии.
2.	Недостаток/отсутствие командной работы.
0 БАЛЛОВ ПРИСУЖДАЕТСЯ (ВЫЧИТАЮТСЯ ВСЕ 10 БАЛЛОВ) ЗА:	
1.	Полная остановка туль/незавершённый туль.
2.	Смешивание туль (начать одним, закончить другим).
3.	Начать туль в неправильном направлении (неправильную сторону).
4.	Начать выполнение другого (незаявленного) туль.
5.	Забыть (невыполнение) больше, чем одно техническое действие.

Пример начисления баллов:

Результат после выбранного туль:

Общий результат после выбранного и назначенного туль:

R 1 M Pat, Team, Sen.										
124	ENG				16	POL				1628
	England					Poland				
OPTIONAL PATTERN										
7,0	6,5	7,5	7,5	7,5	6,5	6,0	6,5	7,0	7,0	
0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	
7,0	6,5	7,5	7,5	7,5	6,5	6,0	6,5	7,0	7,0	
873	GR	Draw								A. 1628
41	NO	2 - 2 - 1								1800

R 1 M Pat, Team, Sen.										
124	ENG				16	POL				1628
	England					Poland				
YUL-GOK										
7,0	6,5	7,5	7,5	7,5	6,5	6,0	6,5	7,0	7,0	
7,0	6,0	7,0	6,5	6,5	6,5	7,0	7,0	6,5	7,0	
14,0	12,5	14,5	14,0	14,0	13,0	13,0	13,5	13,5	14,0	
873	GR	Draw								A. 1628
41	NO	3 - 0 - 2								1800

SP 5. Личный спарринг

Процедура начисления баллов

Боковые судьи начисляют баллы электронным путем согласно Правилам соревнований и принимают следующие решения:

1. Спортсмен, набравший большинство судейских голосов с перевесом минимум в (2) два судейских голоса в свою сторону, объявляется победителем и переходит в следующий круг.
2. В случае ничьей спортсменам дается дополнительный раунд длительностью в 1 минуту сразу после объявления ничейного результата.
3. Если победитель не выявился в дополнительном раунде, то проводится бой до первого технического действия, когда по крайней мере двое судей в один момент выявляют победителя

Пример начисления баллов:

Ring 1 M Sp, -85kg, Sen.										
124	FIN				16	ARG				1628
	Surname, Forename					Surname, Forename				
2 0:00										
Foul		Result		X		Foul				
04	2	1	0	3	1	07				
		3	5	3	5					
		3	4	4	3					



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



В соревнованиях по спаррингу:

- a) в случае некорректной ситуации Президент жюри может остановить время и вызвать центрального рефери и/или угловых судей для выяснения ситуации;
- b) Президент жюри должен сообщать компьютерному ассистенту полученные спортсменами замечания и предупреждения. Он также следит, чтобы замечания и предупреждения были присуждены правильному спортсмену;
- c) после того, как судьи вынесли свое решение, Президент жюри должен встать и указать победителя;
- d) в случае ничьей Президент жюри должен встать, скрестить руки перед грудью. Участники/команды должны соревноваться до тех пор, пока не выявится победитель.

SP 6. Командный спарринг

Боковые судьи начисляют баллы электронным путем согласно Правилам соревнований и принимают следующее решения:

1. Команда, набравшая после 5-ти поединков большее количество судейских голосов, становится победителем и переходит в следующий круг.
2. Если после всех 5-ти поединков результат равный, каждый тренер выбирает 1 спортсмена в дополнительный спарринг, который длится 2 минуты:
 - a. спортсмен, набравший большинство судейских голосов с перевесом минимум в (2) два судейских голоса в свою сторону, объявляется победителем и его команда переходит в следующий круг;
 - b. если победитель так и не выявится в дополнительном раунде, то те же спортсмены продолжают бой до первого технического действия, когда по крайней мере 2 судьи одновременно выявят победителя.

Прочее

1. В случае, если команда снимает спортсмена, другой команде присуждается 15 баллов. Время снятия спортсмена не имеет значения, то есть это может быть в начале поединка или за 5 секунд до его завершения.

Примечание:

В случае, если команда снимает спортсмена, Президент жюри должен дать устное разрешение компьютерному ассистенту выполнить снятие спортсмена (красного или синего) и присудить другой команде 15 баллов.

2. В случае, когда спортсмен: 1) получил травму и не может продолжать поединок по решению врача; 2) дисквалифицирован; 3) получил три предупреждения – другой команде присуждается четыре (4) балла.

Примечание:

В вышеупомянутом случае Президент жюри должен дать устное разрешение компьютерному ассистенту выполнить дисквалификацию спортсмена (красного или синего) и присудить другой команде четыре (4) балла.

Пример начисления баллов:



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
 In force of January 1st, 2013



<p>Ring 1 M Sp, Team, Sen.</p> <p>124 BEL 16 SWE 1628 Belgium Sweden</p> <p>2 1 0:00 1</p> <p>Foul Result X Foul</p> <p>08 1 2 1 1 1 03</p> <p>4 2 1 2 4 3 3 3</p>	<p>Ring 1 M Sp, Team, Sen.</p> <p>124 BEL 16 SWE 1628 Belgium Sweden</p> <p>2 2 0:00 4</p> <p>Foul Result X Foul</p> <p>03 0 0 1 3 0 06</p> <p>5 6 3 6 4 4 4 7</p>																																																								
<p>Ring 1 M Sp, Team, Sen.</p> <p>124 BEL 16 SWE 1628 Belgium Sweden</p> <p>3 3 0:00 5</p> <p>Foul Result X Foul</p> <p>07 0 1 2 1 1 04</p> <p>5 5 4 4 5 6 4 3</p>	<p>Ring 1 M Sp, Team, Sen.</p> <p>124 BEL 16 SWE 1628 Belgium Sweden</p> <p>6 4 0:00 6</p> <p>Foul Result X Foul</p> <p>02 0 3 0 1 0 05</p> <p>9 5 7 5 8 5 6 7</p>																																																								
<p>Ring 1 M Sp, Team, Sen.</p> <p>124 BEL 16 SWE 1628 Belgium Sweden</p> <p>6 5 0:00 7</p> <p>Foul Result X Foul</p> <p>01 1 0 3 1 1 02</p> <p>3 3 2 2 3 3 3 5</p>	<p align="center">Winner red after 5 bouts</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th colspan="3">Umpire Votes</th> <th colspan="3">Points Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bout 1</td> <td>1</td><td>1</td><td>2</td> <td>1</td><td>1</td><td>2</td> </tr> <tr> <td>bout 2</td> <td>3</td><td>1</td><td>0</td> <td>4</td><td>2</td><td>2</td> </tr> <tr> <td>bout 3</td> <td>1</td><td>2</td><td>1</td> <td>5</td><td>4</td><td>3</td> </tr> <tr> <td>bout 4</td> <td>1</td><td>0</td><td>3</td> <td>6</td><td>4</td><td>6</td> </tr> <tr> <td>bout 5</td> <td>1</td><td>3</td><td>0</td> <td>7</td><td>7</td><td>6</td> </tr> <tr> <td>extra bout</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>first point</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>		Umpire Votes			Points Total			bout 1	1	1	2	1	1	2	bout 2	3	1	0	4	2	2	bout 3	1	2	1	5	4	3	bout 4	1	0	3	6	4	6	bout 5	1	3	0	7	7	6	extra bout							first point						
	Umpire Votes			Points Total																																																					
bout 1	1	1	2	1	1	2																																																			
bout 2	3	1	0	4	2	2																																																			
bout 3	1	2	1	5	4	3																																																			
bout 4	1	0	3	6	4	6																																																			
bout 5	1	3	0	7	7	6																																																			
extra bout																																																									
first point																																																									

<p>Winner red after 5 bouts</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th colspan="3">Umpire Votes</th> <th colspan="3">Points Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bout 1</td> <td>1</td><td>1</td><td>2</td> <td>1</td><td>1</td><td>2</td> </tr> <tr> <td>bout 2</td> <td>3</td><td>1</td><td>0</td> <td>4</td><td>2</td><td>2</td> </tr> <tr> <td>bout 3</td> <td>1</td><td>2</td><td>1</td> <td>5</td><td>4</td><td>3</td> </tr> <tr> <td>bout 4</td> <td>1</td><td>0</td><td>3</td> <td>6</td><td>4</td><td>6</td> </tr> <tr> <td>bout 5</td> <td>1</td><td>3</td><td>0</td> <td>7</td><td>7</td><td>6</td> </tr> <tr> <td>extra bout</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>first point</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>		Umpire Votes			Points Total			bout 1	1	1	2	1	1	2	bout 2	3	1	0	4	2	2	bout 3	1	2	1	5	4	3	bout 4	1	0	3	6	4	6	bout 5	1	3	0	7	7	6	extra bout							first point							<p>Winner blue after 5 bouts</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th colspan="3">Umpire Votes</th> <th colspan="3">Points Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bout 1</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>bout 2</td> <td>3</td><td>1</td><td>0</td> <td>7</td><td>1</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>bout 3</td> <td>1</td><td>1</td><td>2</td> <td>8</td><td>2</td><td>2</td> </tr> <tr> <td>bout 4</td> <td>0</td><td>0</td><td>4</td> <td>8</td><td>2</td><td>6</td> </tr> <tr> <td>bout 5</td> <td>0</td><td>1</td><td>3</td> <td>8</td><td>3</td><td>9</td> </tr> <tr> <td>extra bout</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>first point</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>		Umpire Votes			Points Total			bout 1	4	0	0	4	0	0	bout 2	3	1	0	7	1	0	bout 3	1	1	2	8	2	2	bout 4	0	0	4	8	2	6	bout 5	0	1	3	8	3	9	extra bout							first point							<p>Winner blue after 5 bouts</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th colspan="3">Umpire Votes</th> <th colspan="3">Points Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bout 1</td> <td>3</td><td>0</td><td>1</td> <td>3</td><td>0</td><td>1</td> </tr> <tr> <td>bout 2</td> <td>1</td><td>0</td><td>3</td> <td>4</td><td>0</td><td>4</td> </tr> <tr> <td>bout 3</td> <td>3</td><td>0</td><td>1</td> <td>7</td><td>0</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>bout 4</td> <td>0</td><td>0</td><td>4</td> <td>7</td><td>0</td><td>9</td> </tr> <tr> <td>bout 5</td> <td>2</td><td>1</td><td>1</td> <td>9</td><td>1</td><td>10</td> </tr> <tr> <td>extra bout</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>first point</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>		Umpire Votes			Points Total			bout 1	3	0	1	3	0	1	bout 2	1	0	3	4	0	4	bout 3	3	0	1	7	0	5	bout 4	0	0	4	7	0	9	bout 5	2	1	1	9	1	10	extra bout							first point						
	Umpire Votes			Points Total																																																																																																																																																																						
bout 1	1	1	2	1	1	2																																																																																																																																																																				
bout 2	3	1	0	4	2	2																																																																																																																																																																				
bout 3	1	2	1	5	4	3																																																																																																																																																																				
bout 4	1	0	3	6	4	6																																																																																																																																																																				
bout 5	1	3	0	7	7	6																																																																																																																																																																				
extra bout																																																																																																																																																																										
first point																																																																																																																																																																										
	Umpire Votes			Points Total																																																																																																																																																																						
bout 1	4	0	0	4	0	0																																																																																																																																																																				
bout 2	3	1	0	7	1	0																																																																																																																																																																				
bout 3	1	1	2	8	2	2																																																																																																																																																																				
bout 4	0	0	4	8	2	6																																																																																																																																																																				
bout 5	0	1	3	8	3	9																																																																																																																																																																				
extra bout																																																																																																																																																																										
first point																																																																																																																																																																										
	Umpire Votes			Points Total																																																																																																																																																																						
bout 1	3	0	1	3	0	1																																																																																																																																																																				
bout 2	1	0	3	4	0	4																																																																																																																																																																				
bout 3	3	0	1	7	0	5																																																																																																																																																																				
bout 4	0	0	4	7	0	9																																																																																																																																																																				
bout 5	2	1	1	9	1	10																																																																																																																																																																				
extra bout																																																																																																																																																																										
first point																																																																																																																																																																										
<p>Draw after 5 bouts Draw in the extra bout Winner red after first point</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th colspan="3">Umpire Votes</th> <th colspan="3">Points Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bout 1</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>bout 2</td> <td>1</td><td>1</td><td>2</td> <td>5</td><td>1</td><td>2</td> </tr> <tr> <td>bout 3</td> <td>1</td><td>1</td><td>2</td> <td>6</td><td>2</td><td>4</td> </tr> <tr> <td>bout 4</td> <td>1</td><td>1</td><td>2</td> <td>7</td><td>3</td><td>6</td> </tr> <tr> <td>bout 5</td> <td>1</td><td>1</td><td>2</td> <td>8</td><td>4</td><td>8</td> </tr> <tr> <td>extra bout</td> <td>1</td><td>3</td><td>0</td> <td>1</td><td>3</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>first point</td> <td>2</td><td>1</td><td>1</td> <td>2</td><td>1</td><td>1</td> </tr> </tbody> </table>		Umpire Votes			Points Total			bout 1	4	0	0	4	0	0	bout 2	1	1	2	5	1	2	bout 3	1	1	2	6	2	4	bout 4	1	1	2	7	3	6	bout 5	1	1	2	8	4	8	extra bout	1	3	0	1	3	0	first point	2	1	1	2	1	1	<p>Withdrawing red in bout 3 Winner blue after 5 bouts</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th colspan="3">Umpire Votes</th> <th colspan="3">Points Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bout 1</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>bout 2</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> <td>8</td><td>0</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>bout 3</td> <td>0</td><td>0</td><td>15</td> <td>8</td><td>0</td><td>15</td> </tr> <tr> <td>bout 4</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> <td>12</td><td>0</td><td>15</td> </tr> <tr> <td>bout 5</td> <td>3</td><td>0</td><td>1</td> <td>15</td><td>0</td><td>16</td> </tr> <tr> <td>extra bout</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>first point</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>		Umpire Votes			Points Total			bout 1	4	0	0	4	0	0	bout 2	4	0	0	8	0	0	bout 3	0	0	15	8	0	15	bout 4	4	0	0	12	0	15	bout 5	3	0	1	15	0	16	extra bout							first point							<p>Withdrawing red in bout 3 Winner red after 5 bouts</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th colspan="3">Umpire Votes</th> <th colspan="3">Points Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>bout 1</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>bout 2</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> <td>8</td><td>0</td><td>0</td> </tr> <tr> <td>bout 3</td> <td>0</td><td>0</td><td>15</td> <td>8</td><td>0</td><td>15</td> </tr> <tr> <td>bout 4</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> <td>12</td><td>0</td><td>15</td> </tr> <tr> <td>bout 5</td> <td>4</td><td>0</td><td>0</td> <td>16</td><td>0</td><td>15</td> </tr> <tr> <td>extra bout</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>first point</td> <td></td><td></td><td></td> <td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>		Umpire Votes			Points Total			bout 1	4	0	0	4	0	0	bout 2	4	0	0	8	0	0	bout 3	0	0	15	8	0	15	bout 4	4	0	0	12	0	15	bout 5	4	0	0	16	0	15	extra bout							first point						
	Umpire Votes			Points Total																																																																																																																																																																						
bout 1	4	0	0	4	0	0																																																																																																																																																																				
bout 2	1	1	2	5	1	2																																																																																																																																																																				
bout 3	1	1	2	6	2	4																																																																																																																																																																				
bout 4	1	1	2	7	3	6																																																																																																																																																																				
bout 5	1	1	2	8	4	8																																																																																																																																																																				
extra bout	1	3	0	1	3	0																																																																																																																																																																				
first point	2	1	1	2	1	1																																																																																																																																																																				
	Umpire Votes			Points Total																																																																																																																																																																						
bout 1	4	0	0	4	0	0																																																																																																																																																																				
bout 2	4	0	0	8	0	0																																																																																																																																																																				
bout 3	0	0	15	8	0	15																																																																																																																																																																				
bout 4	4	0	0	12	0	15																																																																																																																																																																				
bout 5	3	0	1	15	0	16																																																																																																																																																																				
extra bout																																																																																																																																																																										
first point																																																																																																																																																																										
	Umpire Votes			Points Total																																																																																																																																																																						
bout 1	4	0	0	4	0	0																																																																																																																																																																				
bout 2	4	0	0	8	0	0																																																																																																																																																																				
bout 3	0	0	15	8	0	15																																																																																																																																																																				
bout 4	4	0	0	12	0	15																																																																																																																																																																				
bout 5	4	0	0	16	0	15																																																																																																																																																																				
extra bout																																																																																																																																																																										
first point																																																																																																																																																																										



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



SP 7. Сила Удара

Судьи начисляют баллы электронным путем согласно Правилам соревнований и принимают следующее решения:

- a. после сигнала, поданного судьей красным флажком, у каждого спортсмена (мужчина или мужская команда) есть 5 минут для выполнения всех пяти ударов. Перед каждым ударом необходимо выполнить одну примерку удара, при которой разрешается касание досок;
- b. после сигнала, поданного судьей красным флажком, у каждого спортсмена (женщина или женская команда) есть 3 минуты для выполнения всех трех ударов. Перед каждым ударом необходимо выполнить одну примерку удара, при которой разрешается касание досок;
- c. спортсмены и /или команды, которые превысили разрешенное время, получают (0) ноль баллов;
- d. судьи могут не засчитать попытку, если нарушены следующие положения:
 - i. неправильное равновесие и стойка во время попытки;
 - ii. неправильный удар, выполненный неправильным способом.
- e. судьи должны проверить каждую доску перед каждой попыткой;
- f. за каждую сломанную доску присуждается 3 балла, за треснутую (согнутую) доску – 1 балл;
- g. 1, 2, 3 места присуждаются четырем спортсменам с высшими оценками. Два спортсмена могут занять 3 место в случае, если 2 или 3 спортсмена претендуют на 3 место с одинаковым количеством баллов в одном круге соревнования;
- h. в случае ничейного результата, во время перебивки Президент жюри выбирает жребием один удар из списка. Он решает, сколько досок нужно использовать. Тренеры определяют тех спортсменов, которые будут принимать участие в перебивке. В случае ничейного результата они определяют других двух спортсменов для перебивки, и этот порядок имеет место до тех пор, пока не выявится победитель.

Примечание: Участники и/или команды, не набравшие ни одного балла во время первого круга соревнований (первого удара), не имеют права продолжать соревнования по силовому разбиванию, не претендуют на призовое место и не получают медали.

Пример начисления баллов:

Первый круг

 #15390 Senior Male Individual Power Breaking

No.	Country	Name	Ap Joomuk Jirugi	Sonkal Taerigi	Yop Cha Jirugi	Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Points	Place
1	1:COU1	Name 1	4	0	6	4	4	18	3
2	2:COU2	Name 2	2	4	0	0	0	6	9
3	3:COU3	Name 3	0	0	0	0	0	0	10
4	4:COU4	Name 4	0	0	6	0	1	7	8
5	5:COU5	Name 5	4	4	6	4	4	22	1
6	6:COU6	Name 6	4	4	6	4	4	22	1
7	7:COU7	Name 7	0	4	6	4	4	18	3
8	8:COU8	Name 8	4	4	6	0	4	18	3
9	9:COU9	Name 9	4	4	0	4	4	16	7
10	10:COU10	Name 10	4	4	6	4	0	18	3



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



Второй круг

#15390 Senior Male Individual Power Breaking

No.	Country Name	Place before	Ap Joomuk Jirugi	Sonkal Taerigi	Yop Cha Jirugi	Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Points	Place
5	5 COU5 Name 5	1		1				1	2
6	6 COU6 Name 6	1		6				6	1
1	1 COU1 Name 1	3		6				6	3
7	7 COU7 Name 7	3		6				6	3
8	8 COU8 Name 8	3		0				0	6
10	10 COU10 Name 10	3		6				6	3
2								0	7
3								0	7
4								0	7
9								0	7

Третий круг (одно третье место)

#15390 Senior Male Individual Power Breaking

No.	Country Name	Place before	Ap Joomuk Jirugi	Sonkal Taerigi	Yop Cha Jirugi	Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Points	Place
2	6 COU6 Name 6	1						0	1
1	5 COU5 Name 5	2						0	2
3	1 COU1 Name 1	3			1			1	4
4	7 COU7 Name 7	3			0			0	5
6	10 COU10 Name 10	3			3			3	3
5								0	6
7								0	6
8								0	6
9								0	6
10								0	6

Третий круг (два третьих места)

#15390 Senior Male Individual Power Breaking

No.	Country Name	Place before	Ap Joomuk Jirugi	Sonkal Taerigi	Yop Cha Jirugi	Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Points	Place
2	6 COU6 Name 6	1						0	1
1	5 COU5 Name 5	2						0	2
3	1 COU1 Name 1	3				1		1	3
4	7 COU7 Name 7	3				0		0	5
6	10 COU10 Name 10	3				3		3	3
5								0	6
7								0	6
8								0	6
9								0	6
10								0	6

Результат (одно третье место)

#15390 Senior Male Individual Power Breaking

No.	Country Name	Place before	Ap Joomuk Jirugi	Sonkal Taerigi	Yop Cha Jirugi	Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Points	Place
1	6 COU6 Name 6	1						0	1
2	5 COU5 Name 5	2						0	2
5	10 COU10 Name 10	3						0	3
3								0	4
4								0	4
6								0	4
7								0	4
8								0	4
9								0	4
10								0	4

Результат (два третьих места)

#15390 Senior Male Individual Power Breaking

No.	Country Name	Place before	Ap Joomuk Jirugi	Sonkal Taerigi	Yop Cha Jirugi	Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Points	Place
1	6 COU6 Name 6	1						0	1
2	5 COU5 Name 5	2						0	2
3	1 COU1 Name 1	3						0	3
5	10 COU10 Name 10	3						0	3
4								0	5
6								0	5
7								0	5
8								0	5
9								0	5
10								0	5

SP 8. Спецтехника

Судьи начисляют баллы электронным путем согласно Правилам соревнований.

Процедура:

- После сигнала, поданного судьей красным флажком, у каждого спортсмена (мужчина или мужская команда) есть 5 минут для выполнения всех пяти ударов. Перед каждым ударом необходимо выполнить одну примерку удара, при которой не разрешается касание доски (флажка).
- После сигнала, поданного судьей красным флажком, у каждого спортсмена (женщина или женская команда) есть 3 минуты для выполнения всех трех ударов. Перед каждым ударом необходимо выполнить одну примерку удара, при которой не разрешается касание доски (флажка).
- Спортсмены и/или команды, превысившие разрешённое время, получают (0) ноль баллов.
- Судьи могут не засчитать попытку при нарушении следующих пунктов:
 - неправильный удар, выполненный неправильным способом;
 - сбивание препятствия во время удара TWIMYO NOPI YOP CHA JIRUGI;
 - падение (когда любая часть тела, кроме стоп, касается пола).



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



- e. Судьи должны регулярно проверять каждый станок или доску.
- f. За каждую полностью повернутую доску присуждается 3 балла, за каждую наполовину повернутую доску присуждается 1 балл.
- g. Четырем участникам, набравшим самое большое количество баллов, присуждается 1, 2 и 3 место. Только в случае, когда два или более участника претендуют на 3 место с одинаковым количеством баллов в одном круге соревнований, присуждается два третьих места.
- h. В случае равного результата Президент жюри выбирает один удар из перечисленных для перебивки. Он/она решает, какая высота будет выставлена для этого удара. Спортсмены затем соревнуются до тех пор, пока не будут присуждены места.

Примечание: Спортсменам или командам, которые не взяли ни одного балла в первом круге соревнований, не разрешается продолжать соревноваться по спецтехнике, и они не могут получить медали по этой дисциплине.

Пример начисления баллов:

Первый круг

#15490 Senior Male Individual Special Technique

No.	Country Name	Nopi Ap Cha Busigi	Twimyo Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Dolmyo Yop Cha Jirugi	Twimyo Nopi Yop Cha Jirugi	Points	Place
1	1 COU1 Name 1	2	1	0	0	2	5	7
2	2 COU2 Name 2	2	0	2	2	0	6	3
3	3 COU3 Name 3	2	2	2	2	2	10	1
4	4 COU4 Name 4	0	0	0	0	0	0	10
5	5 COU5 Name 5	0	0	0	0	2	2	8
6	6 COU6 Name 6	0	0	0	0	2	2	8
7	7 COU7 Name 7	2	1	2	2	2	9	2
8	8 COU8 Name 8	2	2	2	0	0	6	3
9	9 COU9 Name 9	2	0	2	0	2	6	3
10	10 COU10 Name 10	2	2	0	0	2	6	3

Второй круг (одно третье место)

#15490 Senior Male Individual Special Technique

No.	Country Name	Place before	Nopi Ap Cha Busigi	Twimyo Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Dolmyo Yop Cha Jirugi	Twimyo Nopi Yop Cha Jirugi	Points	Place
3	3 COU3 Name 3	1						0	1
7	7 COU7 Name 7	2						0	2
2	2 COU2 Name 2	3	1					1	4
8	8 COU8 Name 8	3	0					0	5
9	9 COU9 Name 9	3	2					2	3
10	10 COU10 Name 10	3	0					0	5

Второй круг (два третьих места)

#15490 Senior Male Individual Special Technique

No.	Country Name	Place before	Nopi Ap Cha Busigi	Twimyo Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Dolmyo Yop Cha Jirugi	Twimyo Nopi Yop Cha Jirugi	Points	Place
3	3 COU3 Name 3	1						0	1
7	7 COU7 Name 7	2						0	2
2	2 COU2 Name 2	3	2					2	3
8	8 COU8 Name 8	3	0					0	5
9	9 COU9 Name 9	3	2					2	3
10	10 COU10 Name 10	3	0					0	5

Результат (одно третье место)

#15490 Senior Male Individual Special Technique

No.	Country Name	Place before	Nopi Ap Cha Busigi	Twimyo Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Dolmyo Yop Cha Jirugi	Twimyo Nopi Yop Cha Jirugi	Points	Place
1	3 COU3 Name 3	1						0	1
2	7 COU7 Name 7	2						0	2
5	9 COU9 Name 9	3						0	3

Результат (два третьих места)

#15490 Senior Male Individual Special Technique

No.	Country Name	Place before	Nopi Ap Cha Busigi	Twimyo Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Dolmyo Yop Cha Jirugi	Twimyo Nopi Yop Cha Jirugi	Points	Place
1	3 COU3 Name 3	1						0	1
2	7 COU7 Name 7	2						0	2
3	2 COU2 Name 2	3						0	3
5	9 COU9 Name 9	3						0	3

SP 9. Договорной спарринг

Судьи начисляют баллы электронным путем согласно Правилам соревнований.

Каждая команда состоит из двух спортсменов, которые демонстрируют технику спарринга по заранее подготовленному сценарию, позволяющему им умело представлять широкий выбор технических элементов без страха получения травм.



International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



Команда, набравшая наибольшее количество судейских голосов согласно следующими критериям, объявляется победителем и проходит в следующий круг.

1. Команда, набравшая большинство судейских голосов с перевесом минимум в (2) два судейских голоса в свою сторону, объявляется победителем и переходит в следующий круг.

2. В случае ничьей обе команды будут выступать повторно до выявления победителя.

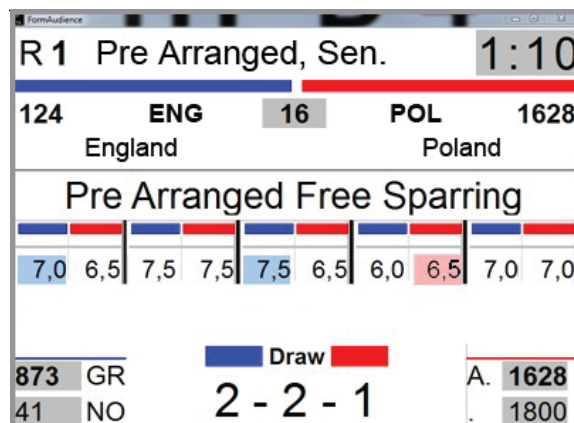
Каждая команда выступает отдельно, и судьи присуждают баллы (от 0 до 10) после вычисления баллов за допущенные ошибки согласно следующим критериям:

- a) хореография и командная работа;
- b) техническое содержание;
- c) правильная волна;
- d) сила;
- e) дыхание;
- f) выполнение только одной последовательности акробатических элементов.

PRE-ARRANGED - POINT DEDUCTING SYSTEM

0.5 БАЛЛА (ПОЛБАЛЛА) ВЫЧИТАЕТСЯ ЗА СЛЕДУЮЩИЕ ОШИБКИ:	
1.	Потеря равновесия.
2.	Неправильная стойка.
3.	Неправильное дыхание.
4.	Выход за Доянг одной или обеими ногами.
-1 БАЛЛ ВЫЧИТАЕТСЯ ЗА СЛЕДУЮЩИЕ ОШИБКИ:	
1.	Недостаток/отсутствие хореографии и командной работы.
2.	Недостаток общей силы.
3.	Недостаток правильной волны.
0 БАЛЛОВ ПРИСУЖДАЕТСЯ (ВЫЧИТАЮТСЯ ВСЕ 10 БАЛЛОВ) ЗА:	
1.	Не соблюдено минимальное или максимальное требование времени.
2.	Выполнение больше одной последовательности акробатических элементов.
3.	Невыполнение блока, либо уход от удара (за исключением завершающего удара).

Пример начисления баллов:





International Taekwon-Do Federation (ITF)
By Laws
ITF Umpire Rules - Rules and Regulations
Appendix 1 – SCORING PROCEDURE
In force of January 1st, 2013



Команды соревнуются согласно следующим правилам и положениям:

1. Договорной спарринг должен состоять из движений как продемонстрированных в Энциклопедии ИТФ, учебниках, CD, так и на Международных Инструкторских семинарах.
2. Против атакующих действий должен быть использован либо блок (за исключением завершающего удара), либо уход. Они должны выполняться с реализмом.
3. Спортсмены могут быть от 1-го до 6-го дана, мужчины, женщины, либо смешанная пара.
4. Каждая команда выполняет программу одного раунда: длительностью минимум 60 секунд, максимум – 75 секунд.
5. Команды, чье выступление превзойдет 75 секунд, получают 0 баллов.
6. Команды, чье выступление будет меньше 60 секунд, получают 0 баллов.
7. Защитное снаряжение может быть использовано согласно пунктам Т 7а часть ii, Т 7 b Правил соревнований
8. Разрешается выполнение только одной последовательности акробатических элементов.
9. Команды, которые выполняют больше одной последовательности акробатических элементов, получают 0 баллов.

